

Post Office Protocol - Version 3 (POP3)

POP3 - Übersicht

- Was ist POP3?
- Sitzungen – Was für Arten gibt es?
- Kommando – Wie sieht es aus?
- Antwort – Wie sieht sie aus?
- Nachricht – Wie sieht sie aus?
- Logout Timer – Was macht er?
- Kommandos

POP3 – Was ist das?

- dynamischer Zugang zu einer Mailbox auf einen Serverhost
- keine Manipulationsoperationen
- Mails werden hinunter geladen und dann gelöscht

POP3 - Sitzung

- TCP – Port 110
- AUTHORIZATION State
- TRANSACTION State
- UPDATE State

POP3 - Kommandos

- Kennwort & Argumente
- ASCII-Charakter
- Trennzeichen: SPACE-Charakter
- Ende: CRLF-Paar
- Kennwort: 3 – 4 Charakter
- Argument: bis zu 40 Charakter

POP3 - Antwort

- Statusanzeiger & Kennwort & Informationen
- Ende: CRLF-Paar
- 512 Charakter (inkl. CRLF-Paar)
- Statusanzeiger:
 - +OK
 - -ERR

POP3 - Nachricht

- Nachrichtenummer & Nachrichtengröße
- Nachrichtenummer:
 - fortlaufend
- Nachrichtengröße:
 - Octets
- Base – 10

POP3 – Logout Timer

- Dauer: min. 10 Minuten
- Reset: Kommando vom Client
- Ergebnis: Verbindung wird geschlossen

POP3 - Kommandos

- QUIT
- Optionale AUTHORIZATION Kommandos:
 - USER name
 - PASS string
- TRANSACTION Kommandos:
 - STAT
 - LIST msg
 - RETR msg

POP3 - Kommandos

- DELE msg
- NOOP
- RSET
- Optionale TRANSACTION Kommandos:
 - TOP msg n
 - UIDL msg

Internet Message Access Protocol - Version 4 (IMAP4)

IMAP4 - Übersicht

- Was ist IMAP4?
- Wie sehen Nachrichten aus?
- Wie sieht eine Verbindung aus?
- Wie sehen Kommandos aus?
- Wie sehen Antworten aus?
- Systemflags
- Ablauf

IMAP4 – Was ist das?

- gestattet Manipulationen
- erzeugen, löschen, und umbenennen von Mailboxen
- checken von neuen Nachrichten
- dauerhaftes entfernen von Nachrichten
- setzen und löschen von Flags

IMAP4 - Nachrichten

- 64-bit Wert (inkl. Gültigkeitswert)
- Nachrichtensequenznummern
- einmalig identifizierbarer Gültigkeitswert
 - 32-bit Wert von dem Erzeugungsdatum/zeit einer Mailbox
 - ansteigende Form in der Mailbox

IMAP4 - Verbindung

- TCP - Port 143
- Begrüßung vom Server
- aufeinander wirken von Client/Server

IMAP4 - Kommando

- prefixed mit einem identifizierenden String gekennzeichnet (zB:A0001)
- String ist bei jedem Kommando anders
- Server liest dieses und übermittelt Serverdaten & eine Serverantwort

IMAP4 - Antwort

- selbes Anhängsel, wie das Kommando
- Statusanzeige:
 - OK
 - NO
 - BAD
- Client liest die Antwort und handelt

IMAP - Systemflags

- \ Seen
- \ Answered
- \ Flagged
- \ Deleted
- \ Draft
- \ Recent

IMAP4 - Ablauf

